

Software Engineering Program

mit deinem Bildungsgutschein



Programmdetails Übersicht

	Vollzeit Programm	Teilzeit Programm
Maßnahmenummer	Wird für das Startdatum beantragt	Wird für das Startdatum beantragt
Zulassungszeitraum	TBC	TBC
Berufskennzahl	43412	43412
Job-Chancen für Software-Entwickler* *statistik.arbeitsagentur.de (Engpassanalyse)	Zeit der Arbeitssuche: 103 days Gehaltsentwicklung: +11,3% Berufsspezifische Arbeitslosenquote: 2,9% Sehr gute Integrationsperspektive (Engpassberuf)	
Maßnahmendauer	8,7 Monate / 35 Wochen / 173 Arbeitstage / 1387 Stunden	17,3 Monate / 69 Wochen / 347 Werkstage / 1387 Stunden
Wöchentliche Arbeitszeit	40 Stunden	20 Stunden
Sprache der Maßnahme	Englisch (Mindestanforderung: Stufe B1.2)	
Ort der Maßnahme	nur online	nur online
Startdatum	Alle zwei Wochen, immer an einem Montag (falls der Montag auf einen Feiertag fällt, startet der Kurs am darauffolgenden Dienstag). <u>Siehe Startdatum.</u>	
Gesamtzahl der Projekte	9	
Mentorenmodell	1-1 Mentor (Gespräche) und Tutor (unbegrenzt Textnachrichten)	
Unterstützung bei der Arbeitssuche	Kurs zur Berufsvorbereitung und 1-1 Karriereservice	
Laptop wird gestellt	Ja	
Betriebspraktikum	Nein	

1. Allgemeine Informationen über unsere Zulassung zur Annahme von Bildungsgutscheinen

Alle Anbieter, die im Auftrag der Agentur für Arbeit bzw. des Jobcenters Kurse über Bildungsgutscheine anbieten wollen, müssen sich zunächst einem strengen Zulassungsverfahren unterziehen, in dem die Qualität der angebotenen Kurse überprüft wird. Erst dann werden sie in die offizielle Liste der Maßnahmeträger der Agentur für Arbeit aufgenommen (New Plan).



CareerFoundry hat dieses Verfahren nach den Richtlinien der AZAV (Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung) erfolgreich abgeschlossen und darf seit 2016 als DEKRA-zertifizierter Maßnahmeträger Bildungsgutscheine nach AZAV annehmen.

2. Was ist ein Bildungsgutschein?

Ein Bildungsgutschein ist ein Gutschein für eine Bildungsmaßnahme, den die Agentur für Arbeit bzw. das Jobcenter in Deutschland gemeldeten Personen zur Verfügung stellt, die arbeitslos sind oder denen eine baldige Arbeitslosigkeit droht. Der Bildungsgutschein dient dem Empfänger als Zahlungsmittel für eine Weiterbildung, die ihm den Wiedereinstieg ins Berufsleben erleichtert.

3. Wie erfahre ich, ob mir ein Bildungsgutschein zusteht?

Um einen Bildungsgutschein zu erhalten, musst Du in Deutschland leben und Dich offiziell im Bürgeramt angemeldet haben. Danach steht Dir ein Bildungsgutschein zu, wenn Du:

- zurzeit arbeitslos bist
- zurzeit noch einer Beschäftigung nachgehst, aber Dir die Arbeitslosigkeit droht
- über eine Weiterbildung Deine aktuelle Beschäftigung sichern kannst
- über eine Weiterbildung einen fehlenden Abschluss nachholen kannst, der für Deine Branche wichtig ist

Um Deine individuellen Voraussetzungen für einen Bildungsgutschein zu prüfen, kannst Du unter der Telefonnummer 0800 4 555500 (gebührenfrei), über das [Kontaktformular](#), der Agentur für Arbeit oder vor Ort bei der Agentur für Arbeit bzw. beim Jobcenter einen entsprechenden Termin beantragen. Dort wird Dir eine Kontaktperson (Berater) zugewiesen, die Deine Berechtigung für einen Bildungsgutschein prüft.

Bitte bedenke, dass ein Bildungsgutschein nicht garantiert ist; die Agentur für Arbeit/das Jobcenter ist nicht verpflichtet, jeder Person einen solchen auszustellen, die ihn beantragt. Außerdem entscheiden ausschließlich die Mitarbeitenden der Agentur für Arbeit/des Jobcenters, ob Du berechtigt bist; CareerFoundry hat darauf keinen Einfluss.

4. Vorbereitung auf den Termin bei der Agentur für Arbeit/beim Jobcenter

Du musst nicht nur Deine Motivation und den Wert des Kurses als Hilfe für Deine Arbeitsplatzsuche unter Beweis stellen, sondern auch Folgendes mitbringen und/oder zeigen:

- Einen Nachweis dafür, dass Du in Deutschland gemeldet bist (Anmeldebescheinigung).
- Deinen aktuellen Lebenslauf, idealerweise zeigt dieser den Zusammenhang zwischen Deinem beruflichen Hintergrund und dem von dir angestrebte Programm.
- Dein individuelles Programmangebot ([bitte hier anfordern](#)).
- Dieses Informationspaket.
- Liste relevanter Stellenanzeigen im Bereich Softwareentwicklung, um zu zeigen, wie stark die Fähigkeiten gefragt sind, die Du im Programm erlernen wirst. Dazu kannst Du beispielsweise ein paar Screenshots mitnehmen, etwa von Monster, Xing, Indeed, LinkedIn oder StartupJobs.
- Wenn Du kein Deutsch sprichst, ist es ratsam, jemanden mitzubringen, der bei dem Termin dolmetschen kann.
- Betone außerdem, dass Du Zugang zu einem speziellen Berufsvorbereitungskurs (Job Preparation Course) haben wirst, der sowohl für Dich als auch für die Agentur für Arbeit bzw. das Jobcenter kostenlos ist. In diesem Kurs erhältst Du Unterstützung bei Deinen Bewerbungsunterlagen, bist Bewerbungsgespräche und kannst so Deinen ersten Job in der Softwareentwicklung finden. Wenn Du den Berufsvorbereitungskurs absolvierst, erhältst Du bis zu sechs Monate lang Unterstützung von einem spezifischen Karriereexperten

5. Ich habe einen Bildungsgutschein bekommen. Wie geht es weiter?

Sobald Du Deinen Bildungsgutschein erhalten hast, melde Dich bitte unter bildungsgutschein@careerfoundry.com bei uns, um mit dem Zulassungsprozess zu beginnen. Bitte beachte, dass dieser Prozess bis zu 14 Tage in Anspruch nehmen kann. Er besteht aus mehreren Schritten:

- Du schickst uns eine Kopie Deines Bildungsgutscheins zu. Wir müssen vorab überprüfen, ob alles korrekt ist
- Du füllst die Profilbefragung aus. So lernen wir Dich besser kennen und können Deine Eignung für das Programm beurteilen
- Du liest und unterschreibst die Teilnahmebedingungen. Dazu gehören alle Informationen und Regeln rund um den Kurs und dort wird auch erläutert, wie unsere Zusammenarbeit mit der Agentur für Arbeit/dem Jobcenter funktioniert
- Du absolvierst den Zulassungstest. Damit möchten wir sicherstellen, dass Du alle Programmanforderungen verstanden hast und weißt, worauf Du Dich einlässt

6. Für wen eignet sich das Programm und welche Voraussetzungen gibt es?



Dieses Programm ist für Menschen ohne Vorkenntnisse, die sich die nötigen Fähigkeiten aneignen möchten, um in eine Position als Software-Entwickler zu starten.



Geeignet ist es außerdem für Quereinsteigende und für Personen, die in ihrer aktuellen Position Software-Entwickler brauchen, oder die sich selbstständig machen möchten.

7. Welche Tools werden im Programm verwendet?

Text editor

Mit diesem Tool schreibst und bearbeitest Du Deinen Code. Wir empfehlen Programme wie VSCode und Sublime Text

Node.js

Mit diesem Runtime Environment Tool schreibst Du JavaScript-Code, der mit einem Server interagiert

React

Mit dieser JavaScript-Bibliothek erstellst Du Benutzeroberflächen

Javascript

Du wirst diese Programmiersprache client- und serverseitig verwenden, um aus deinen Projekten interaktive und ansprechende Produkte zu machen

Dies sind die zentralen Tools die Du im Programm verwendest, wobei Du währenddessen viele Weitere kennenlernen wirst.

Welche Kosten fallen in Verbindung mit den Tools an?

Alle Tools und jede Software die Du benötigst sind kostenlos verfügbar—ohne Zusatzaufwand für dich.

Denke daran, dass Du eigenständig einige Zeit aufwenden musst (circa. 1-2 Student pro Woche), um Dich mit den Tools des Programms vertraut zu machen und ihre Funktionsweise kennenzulernen.

Systemanforderungen:

- Operating system: Windows 10, macOS versions 10.13 and later, Ubuntu, Debian, CentOS, oder Fedora (Linux)
- Zu den Systemanforderungen für genau Dein Operating System kannst Du uns gern kontaktieren

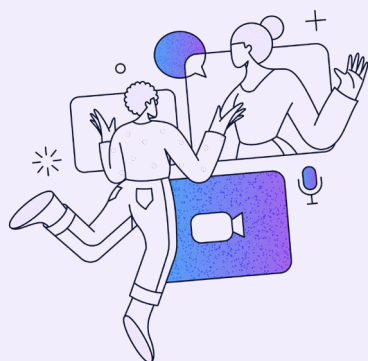
8. Wie läuft das Programm ab?



Das Programm ist ein zu **100% online stattfindendes, asynchrones Lernerlebnis**. Das bedeutet, dass es zwar eine Deadline gibt, wann Teile abzuschließen sind, Du aber selber Deine Lernstunden um Deine anderen Verpflichtungen herum einplanst. Das Programmmaterial arbeitest Du in Deinem eigenen Konto auf der CareerFoundry-Plattform durch.



Es ist in mehrere größere Module, die sogenannten „**Achievements**“ aufgeteilt, die wiederum aus kleineren Lektionen bestehen. In jeder Lektion gibt es Literatur, Tutorials, ein Quiz und eine Task, bei der Du das Gelernte sofort praktisch umsetzt. Jede Task ist Teil des **Abschlussprojekts** und der Ergebnisse, mit denen Du Dein Programm beendest.



Auch wenn es **keine Abschlussprüfung** gibt, werden Dir **ein Tutor und ein Mentor** zugeteilt (abhängig von Deiner Zeitzone), die Deine Einreichungen mit unserer internen Rubrik bewerten. Sie sagen Dir auch genau, wie Du deine Arbeit verbessern solltest, damit sie abgenommen wird.



Das Programm gilt als abgeschlossen, wenn alle Achievements bewertet und von Deinem Mentor abgenommen wurden. Dein Abschlusszertifikat kannst Du dann direkt von Deinem Dashboard herunterladen. Sieh Dir das Video zum Lernerlebnis bei CareerFoundry an oder lies auf unserer Seite [How it works](#) weiter.

You'll get free read-only access to our other career-change programs (data analytics, digital marketing, UI, and UX design) and after completing this program, will have lifetime access.

9. Welche Art von Unterstützung gibt es?

Tutor



Tutoren sind Fachleute für den jeweiligen Kurs, die in diesem Bereich tätig sind. Sie geben Dir individuelles Feedback zu Deinen Kursaufträgen, mit denen Du Dich durch ein Achievement arbeitest. Die Kommunikation erfolgt über ein Nachrichten-Tool in Deinem Konto.

Mentor



Mentoren sind erfahrene Sachkundige, die die Abschluss-Task Deiner Achievements überprüfen und jedes Projekt, das Du im Kurs abschließt, detailliert im Video bewerten. Im Laufe des Programms hast Du Videoanrufe mit Deinem Mentor. Abstimmen könnt ihr diese Termine über das eingebaute Kalender-Tool auf unserer Lernplattform. Mehr über unsere Mentoren und unser Doppelmodell erfährst Du auf unserer [Mentoren-Seite](#).

Student Advisor



Student Advisors sind dafür zuständig, dass Deine Erfahrungen mit dem Programm so gut ausfallen wie möglich, und sie beantworten auch allgemeine Fragen. Über Dein Dashboard (auf der Plattform) kannst Du sie einfach anschreiben. Wenn Du spezielle Fragen zu unserer Zusammenarbeit mit der Agentur für Arbeit/ dem Jobcenter hast, Du beispielsweise krank wirst oder nicht regelmäßig am Programm teilnehmen kannst, erreichst Du das Bildungsgutschein-Team jederzeit per E-Mail unter bildungsgutschein@careerfoundry.com.

Career Specialist



Falls Du Dich für den Kurs zur Bewerbungsvorbereitung entscheidest, wird Dir ein/e bestimmte/r Career Specialist zugewiesen, von der/dem Du individuelles Feedback zu Deiner Strategie für die Jobsuche und Deiner Bewerbungsmappe erhältst. Career Specialists beantworten auch alle Deine Fragen während des Kurses zur Bewerbungsvorbereitung und helfen Dir, Deine Jobsuche so effizient wie möglich zu gestalten, nicht nur im Laufe des Programms, sondern auch bei späteren Karrierefortschritten.

Andere Teilnehmende



Teilnehmende bei CareerFoundry sind Teil einer großen Community, sowohl während des Programms als auch nach dem Abschluss. Du erreichst diese Community über Slack und Ihr könnt Eure Arbeiten besprechen, Treffen vereinbaren oder Lerntandems gründen.

10. Aufbau des Programms

Das Software Engineering Program besteht aus vier Teilen: Intro to Software Engineering und Software Engineering Immersion, Python for Software Engineers, und Job Preparation.

Intro to Software Engineering

Du lernst den Umgang mit HTML und CSS, den Grundlagen des Internets, und baust dazu Deine eigene responsive Portfolio-Website von Null auf.

Der Intro Kurs deckt folgende Themen ab:

1. Getting Started with Software Engineering
2. HTML and the Web
3. HTML Semantics
4. Advanced HTML & Web Accessibility
5. CSS & the Look of Your Website
6. Advanced CSS Layout
7. Advanced Topics in CSS
8. CSS Preprocessors & CSS Variables
9. Git & Version Control
10. Code Quality, Testing, and Web Hosting

[Einen detaillierteren Kursaufbau findest Du hier.](#)

Software Engineering Immersion

Durch die praktische Anwendung von Prozessen und Tools, die Softwareentwickler täglich nutzen, kannst Du in die Denkweise eines Softwareentwicklers eintauchen.

Achievement 1 - Introduction to Javascript

Achievement 1 deckt folgende Themen ab:

- | | |
|---------------------------------|---|
| 1.1 What is JavaScript? | 1.7 APIs, Ajax & Asynchronous Behavior |
| 1.2 JavaScript Basics Part 1 | 1.8 Complex UI Patterns with JavaScript |
| 1.3 JavaScript Basics Part 2 | 1.9 Introduction to jQuery |
| 1.4 JavaScript Functions Part 1 | 1.10. Bootstrap & UI Libraries |
| 1.5 Javascript Functions Part 2 | 1.11. Performance & Debugging |
| 1.6 DOM Interaction | |

Achievement 2 - Server-Side Programming & Node.js

Achievement 2 deckt folgende Themen ab:

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 2.1 Intro to Server-Side Programming | 2.7 Non-Relational Databases & MongoDB |
| 2.2 Node.js Modules | 2.8 The Business Logic Layer |
| 2.3 Packages & Package Managers | 2.9 Authentication & Authorization |
| 2.4 Web Server Frameworks & Express | 2.10. Data Security, Validation, & Ethics |
| 2.5 REST & API Endpoints | |
| 2.6 Relational Databases & SQL | |

Achievement 3 - Javascript Frameworks

Achievement 3 deckt folgende Themen ab:

- | | |
|--|-------------------------------------|
| 3.1 Intro to Frameworks & Libraries | 3.5 React Forms |
| 3.2 Building with JavaScript | 3.6 React Bootstrap |
| 3.3 React Components & the Virtual DOM | 3.7 Client-Side App Routing |
| 3.4 React Lifecycle Methods | 3.8 Introduction to Redux |
| | 3.9 Deploying & Hosting a React App |

Achievement 4 - Testing in the Development Process

Achievement 4 deckt folgende Themen ab:

- | | |
|--|--|
| 4.1 Test-Driven Development & Test Scenarios | 4.6 User Acceptance & End-to-End Testing |
| 4.2 Intro to Serverless Functions & Authentication | 4.7 Continuous Delivery |
| 4.3 Writing & Testing Serverless Functions | 4.8 Object-Oriented Programming |
| 4.4 Unit Testing | 4.9 Progressive Web Applications |
| 4.5 Integration Testing | 4.10 Data Visualization |

Achievement 5 - Native App Development & React Native

Achievement 5 deckt folgende Themen ab:

- | | |
|--|-------------------------------------|
| 5.1 Building Native Applications with JavaScript | 5.4 Storing Data on the Client Side |
| 5.2 Chat UIs & Accessibility | 5.5 Communication Features |
| 5.3 Real-Time Applications & Data Storage | |

Achievement 6 - Collaboration & Documentation

Achievement 6 deckt folgende Themen ab:

6.1 Collaboration & Project
Management

6.2 Introduction to Angular

6.3 Advanced Angular Part 1

6.4 Advanced Angular Part 2

6.5 Documentation & Handoffs

6.6 Providing Constructive Feedback

6.7 Contributing to the Tech
Community & Beyond

Einen detaillierteren Kursaufbau findest Du hier.

Python for Software Engineers

Achievement 1: Introduction to Python

In diesem Achievement wirst du in die Grundlagen der Python-Programmierung eingeführt, wie Datentypen und -strukturen, Operatoren, Funktionen, Dateiverarbeitung und Fehlerbehandlung, die du verwenden wirst, um eine Kommandozeilen-Version einer Rezeptanwendung zu erstellen. Du wirst lernen, wie du objektorientierte Programmierkonzepte mit Python umsetzt.

Du wirst Python verwenden, um eine Datenbank für deine Rezept-App zu erstellen, und lernen, wie die objekt-relationale Abbildung (ORM) in Python funktioniert. Dieses Achievement hat außerdem das Ziel, dir bewährte Python-Programmierpraktiken beizubringen, die deinen Code einfacher, lesbarer und robuster während der Ausführung machen.

Achievement 1 behandelt folgende Themen:

1. Getting Started with Python
2. Data Types in Python
3. Operators & Functions in Python
4. File Handling in Python
5. Object-Oriented Programming in Python
6. Databases in Python
7. Object-Relational Mapping in Python

Achievement 2: Software Engineering & Django

Mit deinen Grundlagen wirst du nun zu Django übergehen – einem leistungsstarken Python-Web-Framework –, um die Webanwendungs-Version deiner Rezept-App zu erstellen. Du wirst Django verwenden, um Modelle, Views und Templates zu erstellen, verschiedene Funktionen zu verwalten und eine Authentifizierung für deine Rezept-App bereitzustellen. Danach wirst du die QuerySet API und die matplotlib-Bibliothek von Python nutzen, um einige interessante Datenanalysen und -visualisierungen durchzuführen. Du wirst dieses Achievement abschließen, indem du deine Rezept-App auf einem Webserver bereitstellst, damit du deine Live-Anwendung mit anderen teilen kannst!

Achievement 2 behandelt die folgenden Themen:

1. Getting Started with Django
2. Django Project Set Up
3. Django Models
4. Django Views and Templates
5. Django MVT Revisited
6. User Authentication in Django
7. Data Analysis and Visualization in Django
8. Deploying a Django Application

11. An welchen Projektarten wird gearbeitet?

Intro to Software Engineering

Projekt 1: Du baust selbst eine Portfolio-Website mithilfe von HTML und CSS auf.

Software Engineering Immersion

Projekt 2: Du entwickelst eine JavaScript-App, die mit einer externen API kommuniziert.

Projekt 3: Du erstellst eine komplette Full-Stack-Anwendung mit einem Node.js- und Express-Backend für Deine REST API.

Projekt 4: Du setzt im Frontend eine kundenseitige REACT API für Deine mit React erstellte RESTful API auf.

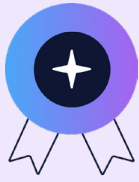
Projekt 5: Du entwickelst mit React eine serverlose, progressive Web-App, die Daten über die Google-Kalender-API abrufen.

Projekt 6: Du erstellst mit React Native eine JavaScript-Chat-App, die über Zusatzfunktionen wie Offline-Speicherung oder Standort verfügt.

Projekt 7: Du erstellst eine Version Deiner React-App mit Angular.

Auf unserer Website findest Du einige Projekte von Alumni unseres Software Engineering Program.

12. Bekomme ich ein Zertifikat?



Am Ende des Programms erhältst Du ein Abschlusszertifikat und verfügst über mehrere Projekte und Fähigkeiten, auf die Du in Deiner Bewerbung verweisen kannst. Das Zertifikat dient als Anhaltspunkt für die Programmqualität, aber letztendlich werden die Projekte und Fähigkeiten, die Du Dir im Verlauf angeeignet hast, zukünftige Arbeitgeber von der Qualität Deiner Arbeit überzeugen.

13. Stellensuche mit CareerFoundry

Wir von CareerFoundry bieten unseren Teilnehmenden ausgezeichnete Unterstützung bei der Jobsuche, wie z. B. eine individuelle Berufsberatung für die erste (oder die nächste) Stelle im Rahmen unseres Kurses zur Bewerbungsvorbereitung. Unser Software Engineering Program erreichte 2023 eine Vermittlungsquote von 74%.

Job Preparation Course

Unser Job Preparation Course ist Teil des Software Engineering und soll Dir bei allen Aspekten der Jobsuche in diesem Bereich helfen. Dazu arbeitest Du in der zweiten Kurshälfte mit einer/einem der Career Specialists zusammen. Wenn Du den Job Preparation Course abschließt, kannst Du im Anschluss daran weitere sechs Monate auf unsere Unterstützung zurückgreifen. Der Job Preparation Course besteht aus zwei Achievements, die jeweils mehrere Tasks umfassen.

Achievement 1 - Zusammenstellung Ihrer Bewerbungsunterlagen

Achievement 1 deckt folgende Themen ab:

1.1 Die Weichen für Ihre Stellensuche stellen

1.2 Eine Strategie zur beruflichen Veränderung entwickeln

1.3 Definieren Sie Ihren Elevator Pitch

1.4 Erstellen einer Fallstudie für Ihr Portfolio

1.5 Erstellen eines professionellen Lebenslaufs

1.6 Aufbau eines professionellen Portfolios

1.7 Aufpolieren Ihrer Online-Präsenz

Achievement 2 - Applying for Jobs and Beyond

Achievement 2 will cover the following topics:

2.1 Building Your Network
2.2 Searching for New Jobs
2.3 Applying for Jobs

2.4 Preparing for Interviews
2.5 Planning Your Professional Development

14. Für welche Stellen habe ich eine Qualifikation?

Dank unseres umfassenden Lehrplans bist Du für Juniorpositionen im Softwareentwicklung qualifiziert. Falls Du aus Deiner bisherigen Karriere weitere für den Zusammenhang sinnvolle Fähigkeiten mitbringst, kannst Du Dich vielleicht auch auf höhere Positionen bewerben. Dein Career Specialist hilft Dir, Deine bisherige Berufserfahrung so einzubringen, dass Du solche Stellen findest. Mehr über die Erfolge unserer Alumni findest Du auf unserer Seite [Graduate Outcomes](#).