

UI Design Programm

mit deinem Bildungsgutschein



Programmdetails Übersicht

	Vollzeit Programm	Teilzeit Programm
Maßnahmenummer	962/762/2024	962 / 393 / 2025
Zulassungszeitraum	11.11.2022 - 10.11.2025	11.11.2022 - 10.11.2025
Berufskennzahl	43412	43412
Maßnahmendauer	8,2 Monate / 33 Wochen / 165 Arbeitstage / 1318 Stunden	16,5 Monate / 66 Wochen / 330 Werktage / 1318 Stunden
Job-Chancen für UI Designer* *statistik.arbeitsagentur.de (Engpassanalyse)	Ø Zeit der Arbeitssuche: Ø Gehaltsentwicklung: Arbeitssuchende-Stellen-Relation: 103 Tage +11,3% 2,9 Sehr gute Integrationsperspektive	
Wöchentliche Arbeitszeit	40 Stunden	20 Stunden
Sprache der Maßnahme	Englisch oder Deutsch	
Ort der Maßnahme	nur online	nur online
Startdatum	Alle zwei Wochen, immer an einem Montag (falls der Montag auf einen Feiertag fällt, startet der Kurs am darauffolgenden Dienstag). Siehe Startdatum.	
Gesamtzahl der Projekte	9	
Mentorenmodell	1-1 Mentor (Gespräche) und Tutor (unbegrenzt Textnachrichten)	
Unterstützung bei der Arbeitssuche	Kurs zur Berufsvorbereitung und 1-1 Karriereservice	
Laptop wird gestellt	Ja	
Betriebspraktikum	Nein	

1. Allgemeine Informationen über unsere Zulassung zur Annahme von Bildungsgutscheinen

Alle Anbieter, die im Auftrag der Agentur für Arbeit bzw. des Jobcenters Kurse über Bildungsgutscheine anbieten wollen, müssen sich zunächst einem strengen Zulassungsverfahren unterziehen, in dem die Qualität der angebotenen Kurse überprüft wird. Erst dann werden sie in die offizielle Liste der Maßnahmeträger der Agentur für Arbeit aufgenommen (New Plan).



CareerFoundry hat dieses Verfahren nach den Richtlinien der AZAV (Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung) erfolgreich abgeschlossen und darf seit 2016 als DEKRA-zertifizierter Maßnahmeträger Bildungsgutscheine nach AZAV annehmen.

2. Was ist ein Bildungsgutschein?

Ein Bildungsgutschein ist ein Gutschein für eine Bildungsmaßnahme, den die Agentur für Arbeit bzw. das Jobcenter in Deutschland gemeldeten Personen zur Verfügung stellt, die arbeitslos sind oder denen eine baldige Arbeitslosigkeit droht. Der Bildungsgutschein dient dem Empfänger als Zahlungsmittel für eine Weiterbildung, die ihm den Wiedereinstieg ins Berufsleben erleichtert.

3. Wie erfahre ich, ob mir ein Bildungsgutschein zusteht?

Um einen Bildungsgutschein zu erhalten, musst Du in Deutschland leben und Dich offiziell im Bürgeramt angemeldet haben. Danach steht Dir ein Bildungsgutschein zu, wenn Du:

- zurzeit arbeitslos bist
- zurzeit noch einer Beschäftigung nachgehst, aber Dir die Arbeitslosigkeit droht
- über eine Weiterbildung Deine aktuelle Beschäftigung sichern kannst
- über eine Weiterbildung einen fehlenden Abschluss nachholen kannst, der für Deine Branche wichtig ist

Um Deine individuellen Voraussetzungen für einen Bildungsgutschein zu prüfen, kannst Du unter der Telefonnummer 0800 4 555500 (gebührenfrei), über das [Kontaktformular](#), der Agentur für Arbeit oder vor Ort bei der Agentur für Arbeit bzw. beim Jobcenter einen entsprechenden Termin beantragen. Dort wird Dir eine Kontaktperson (Berater) zugewiesen, die Deine Berechtigung für einen Bildungsgutschein prüft.

Bitte bedenke, dass ein Bildungsgutschein nicht garantiert ist; die Agentur für Arbeit/das Jobcenter ist nicht verpflichtet, jeder Person einen solchen auszustellen, die ihn beantragt. Außerdem entscheiden ausschließlich die Mitarbeitenden der Agentur für Arbeit/des Jobcenters, ob Du berechtigt bist; CareerFoundry hat darauf keinen Einfluss.

4. Vorbereitung auf den Termin bei der Agentur für Arbeit/beim Jobcenter

Du musst nicht nur Deine Motivation und den Wert des Kurses als Hilfe für Deine Arbeitsplatzsuche unter Beweis stellen, sondern auch Folgendes mitbringen und/oder zeigen:

- Einen Nachweis dafür, dass Du in Deutschland gemeldet bist (Anmeldebescheinigung).
- Deinen aktuellen Lebenslauf, idealerweise zeigt dieser den Zusammenhang zwischen Deinem beruflichen Hintergrund und dem von dir angestrebte Programm.
- Dein individuelles Programmangebot ([bitte hier anfordern](#)).
- Dieses Informationspaket.
- Liste relevanter Stellenanzeigen im Bereich UI Design, um zu zeigen, wie stark die Fähigkeiten gefragt sind, die Du im Programm erlernen wirst. Dazu kannst Du beispielsweise ein paar Screenshots mitnehmen, etwa von Monster, Xing, Indeed, LinkedIn oder StartupJobs.
- Wenn Du kein Deutsch sprichst, ist es ratsam, jemanden mitzubringen, der bei dem Termin dolmetschen kann.
- Betone außerdem, dass Du Zugang zu einem speziellen Berufsvorbereitungskurs (Job Preparation Course) haben wirst, der sowohl für Dich als auch für die Agentur für Arbeit bzw. das Jobcenter kostenlos ist. In diesem Kurs erhältst Du Unterstützung bei Deinen Bewerbungsunterlagen, bist Bewerbungsgespräche und kannst so Deinen ersten Job in der UI Design finden. Wenn Du den Berufsvorbereitungskurs absolvierst, erhältst Du bis zu sechs Monate lang Unterstützung von einem spezifischen Karriereexperten

5. Ich habe einen Bildungsgutschein bekommen. Wie geht es weiter?

Sobald Du Deinen Bildungsgutschein erhalten hast, melde Dich bitte unter bildungsgutschein@careerfoundry.com bei uns, um mit dem Zulassungsprozess zu beginnen. Bitte beachte, dass dieser Prozess bis zu 14 Tage in Anspruch nehmen kann. Er besteht aus mehreren Schritten:

- Du schickst uns eine Kopie Deines Bildungsgutscheins zu. Wir müssen vorab überprüfen, ob alles korrekt ist
- Du füllst die Profilbefragung aus. So lernen wir Dich besser kennen und können Deine Eignung für das Programm beurteilen
- Du liest und unterschreibst die Teilnahmebedingungen. Dazu gehören alle Informationen und Regeln rund um den Kurs und dort wird auch erläutert, wie unsere Zusammenarbeit mit der Agentur für Arbeit/dem Jobcenter funktioniert
- Du absolvierst den Zulassungstest. Damit möchten wir sicherstellen, dass Du alle Programmanforderungen verstanden hast und weißt, worauf Du Dich einlässt

6. Für wen eignet sich das Programm und welche Voraussetzungen gibt es?



Dieses Programm ist für Menschen ohne Vorkenntnisse, die sich die nötigen Fähigkeiten aneignen möchten, um in eine Position als UI Designer zu starten.



Geeignet ist es außerdem für Quereinsteigende und für Personen, die in ihrer aktuellen Position UI Designer brauchen, oder die sich selbstständig machen möchten.

7. Welche Tools werden im Programm verwendet?

| Adobe XD, Figma oder Sketch

Du arbeitest mit dem Tool Deiner Wahl an Vektorgrafiken, Prototyping und Wireframing.

Welche Kosten fallen in Verbindung mit den Tools an?

Als CareerFoundry-Student bist Du für den **Figma Professional Plan** qualifiziert. Du erhältst auch ein kostenloses **1-Jahres-Studentenabonnement für Sketch**.

Die Adobe XD-Testversion ist für 7 Tage kostenlos. Nach Ablauf des Testzeitraums fallen Gebühren an.

Du wirst auch andere Tools verwenden, die Dir dabei helfen, Deine Entwürfe zu verfeinern. Diese Tools sind mit einer kostenlosen Testversion oder mit einem Rabatt erhältlich, den Du auf der CareerFoundry Webseite unter "Perks" finden kannst.

Denke daran, dass Du eigenständig einige Zeit aufwenden musst (circa. 1-2 Student pro Woche), um Dich mit den Tools des Programms vertraut zu machen und ihre Funktionsweise kennenzulernen.

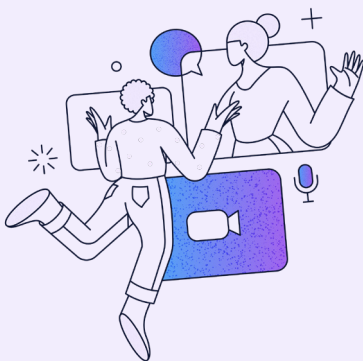
8. Wie läuft das Programm ab?



Das Programm ist ein zu **100% online stattfindendes, asynchrones Lernerlebnis**. Das bedeutet, dass es zwar eine Deadline gibt, wann Teile abzuschließen sind, Du aber selber Deine Lernstunden um Deine anderen Verpflichtungen herum einplanst. Das Programmmaterial arbeitest Du in Deinem eigenen Konto auf der CareerFoundry-Plattform durch.



Es ist in mehrere größere Module, die sogenannten „**Achievements**“ aufgeteilt, die wiederum aus kleineren Lektionen bestehen. In jeder Lektion gibt es Literatur, Tutorials, ein Quiz und eine Task, bei der Du das Gelernte sofort praktisch umsetzt. Jede Task ist Teil des **Abschlussprojekts** und der Ergebnisse, mit denen Du Dein Programm beendest.



Auch wenn es **keine Abschlussprüfung** gibt, werden Dir **ein Tutor und ein Mentor** zugeteilt (abhängig von Deiner Zeitzone), die Deine Einreichungen mit unserer internen Rubrik bewerten. Sie sagen Dir auch genau, wie Du deine Arbeit verbessern solltest, damit sie abgenommen wird.



Das Programm gilt als abgeschlossen, wenn alle Achievements bewertet und von Deinem Mentor abgenommen wurden. Dein Abschlusszertifikat kannst Du dann direkt von Deinem Dashboard herunterladen. Sieh Dir das Video zum Lernerlebnis bei CareerFoundry an oder lies auf unserer Seite [How it works](#) weiter.

9. Welche Art von Unterstützung gibt es?

Tutor



Tutoren sind Fachleute für den jeweiligen Kurs, die in diesem Bereich tätig sind. Sie geben Dir individuelles Feedback zu Deinen Kursaufträgen, mit denen Du Dich durch ein Achievement arbeitest. Die Kommunikation erfolgt über ein Nachrichten-Tool in Deinem Konto.

Mentor



Mentoren sind erfahrene Sachkundige, die die Abschluss-Task Deiner Achievements überprüfen und jedes Projekt, das Du im Kurs abschließt, detailliert im Video bewerten. Im Laufe des Programms hast Du Videoanrufe mit Deinem Mentor. Abstimmen könnt ihr diese Termine über das eingebaute Kalender-Tool auf unserer Lernplattform. Mehr über unsere Mentoren und unser Doppelmodell erfährst Du auf unserer [Mentoren-Seite](#).

Student Advisor



Student Advisors sind dafür zuständig, dass Deine Erfahrungen mit dem Programm so gut ausfallen wie möglich, und sie beantworten auch allgemeine Fragen. Über Dein Dashboard (auf der Plattform) kannst Du sie einfach anschreiben. Wenn Du spezielle Fragen zu unserer Zusammenarbeit mit der Agentur für Arbeit/ dem Jobcenter hast, Du beispielsweise krank wirst oder nicht regelmäßig am Programm teilnehmen kannst, erreichst Du das Bildungsgutschein-Team jederzeit per E-Mail unter bildungsgutschein@careerfoundry.com.

Career Specialist



Falls Du Dich für den Kurs zur Bewerbungsvorbereitung entscheidest, wird Dir ein/e bestimmte/r Career Specialist zugewiesen, von der/dem Du individuelles Feedback zu Deiner Strategie für die Jobsuche und Deiner Bewerbungsmappe erhältst. Career Specialists beantworten auch alle Deine Fragen während des Kurses zur Bewerbungsvorbereitung und helfen Dir, Deine Jobsuche so effizient wie möglich zu gestalten, nicht nur im Laufe des Programms, sondern auch bei späteren Karrierefortschritten.

Andere Teilnehmende



Teilnehmende bei CareerFoundry sind Teil einer großen Community, sowohl während des Programms als auch nach dem Abschluss. Du erreichst diese Community über Slack und Ihr könnt Eure Arbeiten besprechen, Treffen vereinbaren oder Lerntandems gründen.

10. Aufbau des Programms

Das UI Design Program besteht aus vier Teilen: Intro to UI Design, UI Immersion, Voice User Interface Design und Job Preparation.

Intro to UI Design

Dieser Kurs führt Dich durch zehn Aufgaben, die zu einem Hauptprojekt führen: Die Nachbildung von Bildschirmansichten für eine Reise-App.

Du hast die Möglichkeit, mit einem branchenüblichen Tool direkt in das Üben und Verfeinern grundlegender Designfähigkeiten einzutauchen. Du beginnst mit grundlegenden Ebenen und Formen, bevor Du Deine Designs mit Text, Farbe und erweiterten Elementen gestaltest. Am Ende des Kurses wirst Du eine Reihe von pixelgenauen Mockups und einen interaktiven Prototyp für Dein Designportfolio haben.

Der Intro Kurs deckt folgende Themen ab:

1. What is UI?
2. Introduction to Your Design Tool
3. Working with Layers & Shapes
4. Point Types & Boolean Operations
5. Visual Design Basics
6. Working with Text
7. Advanced Design Tool Features
8. Pixel Precision
9. Previewing Your Work
10. Preparing Your Work for Handoff

[Einen detaillierteren Kursaufbau findest Du hier.](#)

UI Design Immersion

Durch die praktische Anwendung von Prozessen und Tools, die UI-Designer täglich nutzen, kannst Du in die Denkweise eines UI-Designers eintauchen. Du lernst, für mobile Apps, Web-Apps und sowohl iOS- als auch Android-Betriebssysteme zu entwerfen.

Achievement 1 - Introduction to Design Principles

Mit Deinem Wissen über Designtheorie, -prinzipien, -muster und -medien wirst Du eine mobile App für das Kursprojekt 1 von Grund entwickeln. Du entwickelst Wireframes mit niedriger, mittlerer und hoher Wiedergabetreue, bevor Du die Benutzeroberfläche für Deine App mit Farbe, Typografie, Symbolen und emotionalen Mustern fertigstellst.

Achievement 1 deckt folgende Themen ab:

1.1 Design Principles & Heuristics

1.2 Consistency in Design Patterns

1.3 Wireframes

1.4 Introduction to Grids

1.5 Layout Design & Spacing

1.6 UI Elements & Hierarchy

1.7 Symbols & Iconography

1.8 Evoking Emotion in UI

1.9 Text & Typography in UI

1.10 Using Color in UI

1.11 Platforms & Devices

Achievement 2 - User Experience Design Process

Es ist schwierig, eine Rolle im UI-Design zu finden, die keine Kenntnisse im UX-Design voraussetzt. In diesem Achievement lernst Du die wichtigsten Schritte des

UX-Design-Prozesses kennen, von der Durchführung von Recherchen, dem Entwurf von Personas und dem Zeichnen von Benutzerabläufen, über das Skizzieren von Designs für Deine App im Rahmen des Kursprojekt 2 bis hin zum Testen an echten, potenziellen Benutzern. In diesem Achievement verfolgst Du einen Mobile-First-Ansatz für Deine responsive App, an der Du in Achievement 3 weiterarbeiten wirst.

Achievement 2 deckt folgende Themen ab:

2.1 Design Processes

2.2 User Psychology

2.3 Conducting User Research

2.4 Creating User Personas

2.5 What Is Lean UX?

2.6 Gathering Requirements

2.7 User Flows & User Flow Diagrams

2.8 Exploratory Sketching & Rapid Prototyping

2.9 User Testing

2.10 Portfolio preparation

Achievement 3 - User Interface Design Process

Nachdem das Fundament Deiner App fertiggestellt ist, wirst Du Dich in diesem Abschnitt mit dem visuellen Design Deiner Bildschirmansichten befassen. Du beginnst mit der Entwicklung eines Moodboards, bevor Du auf der Grundlage Deines Styleguides langsam ein komplexeres Styling für Deine Bildschirmansichten entwickelst.

Du wirst auch einige Zeit damit verbringen, Dich damit zu beschäftigen, was es bedeutet, an einem responsiven Design zu arbeiten und wie Du Deine Designs für verschiedene Breakpoints anpassen kannst. Darüber hinaus wirst Du Dir Zeit nehmen, um Feedback von Deinen Benutzern und Kollegen einzuholen, während Du Deine Projekt-Mockups für Dein Portfolio fertigstellen.

Achievement 3 deckt folgende Themen ab:

3.1 Finding Inspiration

3.2 Building a Mood Board

**3.3 Primary & Secondary Actions 3.4
A/B & Preference Testing**

3.5 Responsive Design Patterns

3.6 Responsive Grids & Frameworks

3.7 Creating a Style Guide

3.8 Reviewing & Critiquing

3.9 The Feedback Loop

3.10 Mockups

3.11 Portfolio preparation

Achievement 4 - Mobile App Design for iOS & Android

Anhand bestehender Designrichtlinien und Deiner Kenntnisse über mobile Designmuster, Layouts und Interaktionen erstellst Du ein Wireframe, ein Design und einen Prototyp einer kompletten mobilen App Deiner Wahl für zwei der beliebtesten mobilen Plattformen: iOS und Android.

Achievement 4 deckt folgende Themen ab:

4.1 Mobile Platforms: iOS

4.2 Mobile Platforms: Android

4.3 Mobile Design Patterns & Trends

4.4 Learning From Others

4.5 Basic App Structure

4.6 Sounds & Physical Feedback

4.7 Mobile Gestures

4.8 Building a Mobile App

4.9 Prototyping a Mobile App

4.10 Portfolio Preparation

Achievement 5 - Animation, Branding, & UI Design Portfolios

In diesem Achievement wirst Du fortgeschrittene UI-Design-Fähigkeiten erlernen, wie z. B. das Prototyping komplexer Animationen, Interaktivität in Deinen Apps und die Entwicklung einer konsistenten und kohärenten Marke. Außerdem wirst Du Deine Projekte aus dem gesamten Kurs in einem vollständigen Portfolio zusammenfassen und lernen, wie Du Dich als professioneller UI-Designer effektiv vermarkten kannst.

Achievement 5 deckt folgende Themen ab:

5.1 Reusing Common Components

5.2 Prototyping Animation

5.3 Building a Cohesive Brand

5.4 Less is more

5.5 Final Projekt Part 1

5.6 Final Projekt Part 2

5.7 What Makes a Good Portfolio?

5.8 Building Your Portfolio

Einen detaillierteren Kursaufbau findest Du hier.

Voice User Interface Design

Achievement 1:

Introduction to Voice Design with Alexa

In diesem Achievement werden wir die Ursprünge von Voice untersuchen und warum es ein so mächtiges Designmedium ist. Außerdem werfen wir einen Blick auf die einzigartigen Nutzergruppen und Anwendungsfälle für Voice und wie es genutzt werden kann, um neue Zielgruppen zu erreichen. Zum Schluss wirst du dich damit vertraut machen, wie Amazons Alexa funktioniert, indem du deine eigene Skill erstellst.

Achievement 1 behandelt die folgenden Themen:

1. Getting Started with Your Voice Design Course
2. History & Appeal of Voice
3. Use Cases for Voice
4. Personas for Voice
5. How Alexa Voice Interactions Work
6. Building Your First Skill
7. Working with AWS Lambda
8. Certifying Your Skill

Achievement 2:

UX Design Principles for Voice

Jetzt, da du weißt, wie und warum man Voice-Erlebnisse nutzt, ist es an der Zeit, dein eigenes zu entwerfen. In diesem Achievement werden wir uns auf die Besonderheiten des Designs für Sprachschnittstellen konzentrieren, einschließlich der Erstellung von User Stories, Dialogen, Abläufen und Skripten sowie dem Testen deiner Entwürfe. Außerdem werden wir uns einige fortgeschrittene Themen ansehen, wie die Kombination von Sprachinteraktionen mit grafischen Benutzeroberflächen, wie Voice bei Barrierefreiheitsproblemen helfen kann und wie du Sprachinteraktionen erstellen kannst, die für alle sicher sind.

Achievement 2 behandelt die folgenden Themen:

1. User Needs & User Stories for Voice
2. Sample Dialogs
3. User Flows for Voice
4. Voice Scripts
5. Context & Memory in Voice Design
6. Usability Testing for Voice Interactions
7. Multimodal Interactions
8. Accessibility & Voice
9. Safety & Privacy for Voice Design

11. An welchen Projektarten wird gearbeitet?

Intro to UI Design

Projekt 1: Neuerstellung der Benutzeroberfläche für eine Reise-App.

UI Design Immersion

Projekt 2: Auswahl zwischen eine VintageKleidung-App, einer Produktivitäts-App und einer Musik-Player-App.

Projekt 3: Auswahl zwischen einer Rezept-App oder einer ortsbasierten Empfehlungs-App—hier arbeitest Du an der UX-Phase der App.

Projekt 4: Du arbeitest weiter an Deiner Rezept-App oder ortsbasierten Empfehlungs-App—hier arbeitest Du an der UI-Phase der App.

Projekt 5: Du wirst an einem Projekt arbeiten, bei dem Du auswählen kannst, entweder eine App für ein laufendes Projekt, ein bestehendes Produkt oder für eine Webseite deiner Wahl zu gestalten - jeweils als native App (für iOS und Android).

Projekt 6: Auswahl zwischen einer Onlineshop- oder Geldspar-App.

Auf unserer Website findest Du einige Projekte von Alumni unseres UI Design Programms.

Während des Spezialisierungsteils wirst du Fähigkeiten für Amazons Sprachassistentin Alexa entwerfen und entwickeln. Du wirst an drei einzigartigen Projektaufträgen arbeiten, die dir kreative Freiheit bieten, um deine Interessen zu erkunden.

Haiku app

Den Nutzern auf Anfrage ein zufälliges Haiku (Kurzgedicht) zur Verfügung stellen

Recipe app

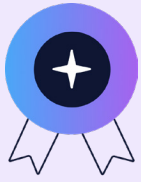
Benutzer können aus mehreren Optionen für schnelle Mahlzeiten auswählen und dann Schritt für Schritt die Anweisungen zur Zubereitung der ausgewählten Mahlzeit befolgen

Personality quiz app

Persönlichkeitsquiz-App mit visuellen Mitteln (multimodale App mit einer Sprach- und einer visuellen Komponente): Bestimme, welchem Tier die Nutzer am ähnlichsten sind, indem Du die Antworten auf eine Reihe von Fragen misst.

Sieh dir einige Beispiele von Projekten an, die Absolventen des Kurses für “Voice User Interface Design” auf [unserer Webseite](#) erstellt haben.

12. Bekomme ich ein Zertifikat?



Am Ende des Programms erhältst Du ein Abschlusszertifikat und verfügst über mehrere Projekte und Fähigkeiten, auf die Du in Deiner Bewerbung verweisen kannst. Das Zertifikat dient als Anhaltspunkt für die Programmqualität, aber letztendlich werden die Projekte und Fähigkeiten, die Du Dir im Verlauf angeeignet hast, zukünftige Arbeitgeber von der Qualität Deiner Arbeit überzeugen.

13. Stellensuche mit CareerFoundry

Wir von CareerFoundry bieten unseren Teilnehmenden ausgezeichnete Unterstützung bei der Jobsuche, wie z. B. eine individuelle Berufsberatung für die erste (oder die nächste) Stelle im Rahmen unseres Kurses zur Bewerbungsvorbereitung. Unser UI Design Programm erreichte 2023 eine Vermittlungsquote von 74%.

Job Preparation Course

Unser Job Preparation Course ist Teil des UI Design Programms und soll Dir bei allen Aspekten der Jobsuche in diesem Bereich helfen. Dazu arbeitest Du in der zweiten Kurshälfte mit einer/einem der Career Specialists zusammen. Wenn Du den Job Preparation Course abschließt, kannst Du im Anschluss daran weitere sechs Monate auf unsere Unterstützung zurückgreifen. Der Job Preparation Course besteht aus zwei Achievements, die jeweils mehrere Tasks umfassen.

Achievement 1 - Zusammenstellung Ihrer Bewerbungsunterlagen

Achievement 1 deckt folgende Themen ab:

- 1.1 Die Weichen für Ihre Stellensuche stellen
- 1.2 Eine Strategie zur beruflichen Veränderung entwickeln
- 1.3 Definieren Sie Ihren Elevator Pitch
- 1.4 Erstellen einer Fallstudie für Ihr Portfolio

- 1.5 Erstellen eines professionellen Lebenslaufs
- 1.6 Aufbau eines professionellen Portfolios
- 1.7 Aufpolieren Ihrer Online-Präsenz

Achievement 2 - Bewerbung für Jobs und darüber hinaus

Achievement 2 deckt folgende Themen ab:

2.1 Aufbau Ihres Netzwerks

2.2 Suche nach neuen Stellen

2.3 Bewerbung auf Stellen

2.4 Vorbereitung auf

Vorstellungsgespräche

2.5 Planung Ihrer beruflichen Entwicklung

14. Für welche Stellen habe ich eine Qualifikation?

Dank unseres umfassenden Lehrplans bist Du für Juniorpositionen im UI Design qualifiziert. Falls Du aus Deiner bisherigen Karriere weitere für den Zusammenhang sinnvolle Fähigkeiten mitbringst, kannst Du Dich vielleicht auch auf höhere Positionen bewerben. Dein Career Specialist hilft Dir, Deine bisherige Berufserfahrung so einzubringen, dass Du solche Stellen findest. Mehr über die Erfolge unserer Alumni findest Du auf unserer Seite [Graduate Outcomes](#).